



ITCL
Realidad Virtual y Simulación

¿Quiénes somos?

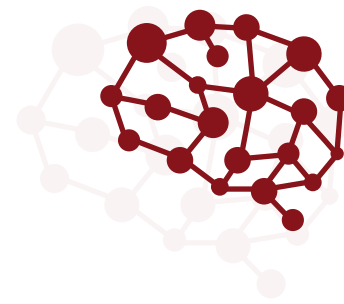
ITCL es un centro tecnológico privado sin ánimo de lucro. Ofrecemos servicios tecnológicos avanzados y cooperamos con múltiples empresas en el diseño y ejecución de proyectos de investigación aplicada, desarrollo tecnológico e innovación.



• Grupos de investigación



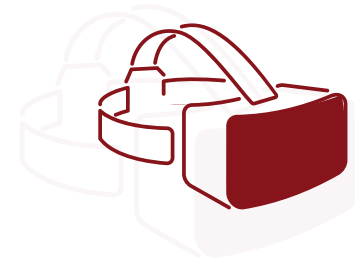
Diseño
electrónico



Inteligencia
Artificial



Telemedicina



Realidad Virtual
y simuladores



Eficiencia
energética



Sistemas de
monitorización
y control



Nuestros clientes





Realidad Virtual y Simulación

• ¿Qué hacemos?

Desarrollamos simuladores que permiten llevar a cabo un entrenamiento virtual de situaciones reales, que pueden ser entornos de riesgo, de manejo de máquinas o de conducción de vehículos especiales.

También realizamos proyectos de Realidad Virtual/Aumentada/Mixta para industria, patrimonio, comercio, museos, entre otros.

Proyectos europeos Escenarios 3D

Tracking **Visitas virtuales**

Simuladores de vehículos Serious Games

Captura de movimiento **App móviles**

Proyectos de investigación

Fotogrametría





Proyectos destacados



Simulador en RV de drones

Simulador en Realidad Virtual del manejo de drones, desarrollado para SACYR, para el entrenamiento de operarios en la revisión de daños en infraestructuras.





Simulador de mortero

SIMOX. Colaboración con EXPAL en el desarrollo de su simulador táctico de apoyo de fuego indirecto. El objetivo de este producto, es incrementar y mantener las habilidades y tácticas de los usuarios de sistemas de mortero.





Recreación virtual de escenarios reales





Simulador en RV de calderas de biomasa



Simulador en RV para la formación y evaluación de las capacidades de los trabajadores en las operaciones de mantenimiento de sistemas de biomasa.

El simulador se ha desarrollado para la empresa SYLTEC dentro del proyecto Inspector. Convocatoria CIEN de CDTI.



Simulador en RV de carretilla



Con este simulador de Realidad Virtual se puede realizar el entrenamiento y la formación de futuros trabajadores como carretilleros (tipo retráctil).

Se trata de una carretilla con mandos reales que permite al trabajador operar como lo hará en el futuro en las empresas.



Simulador de comportamiento para transporte seguro



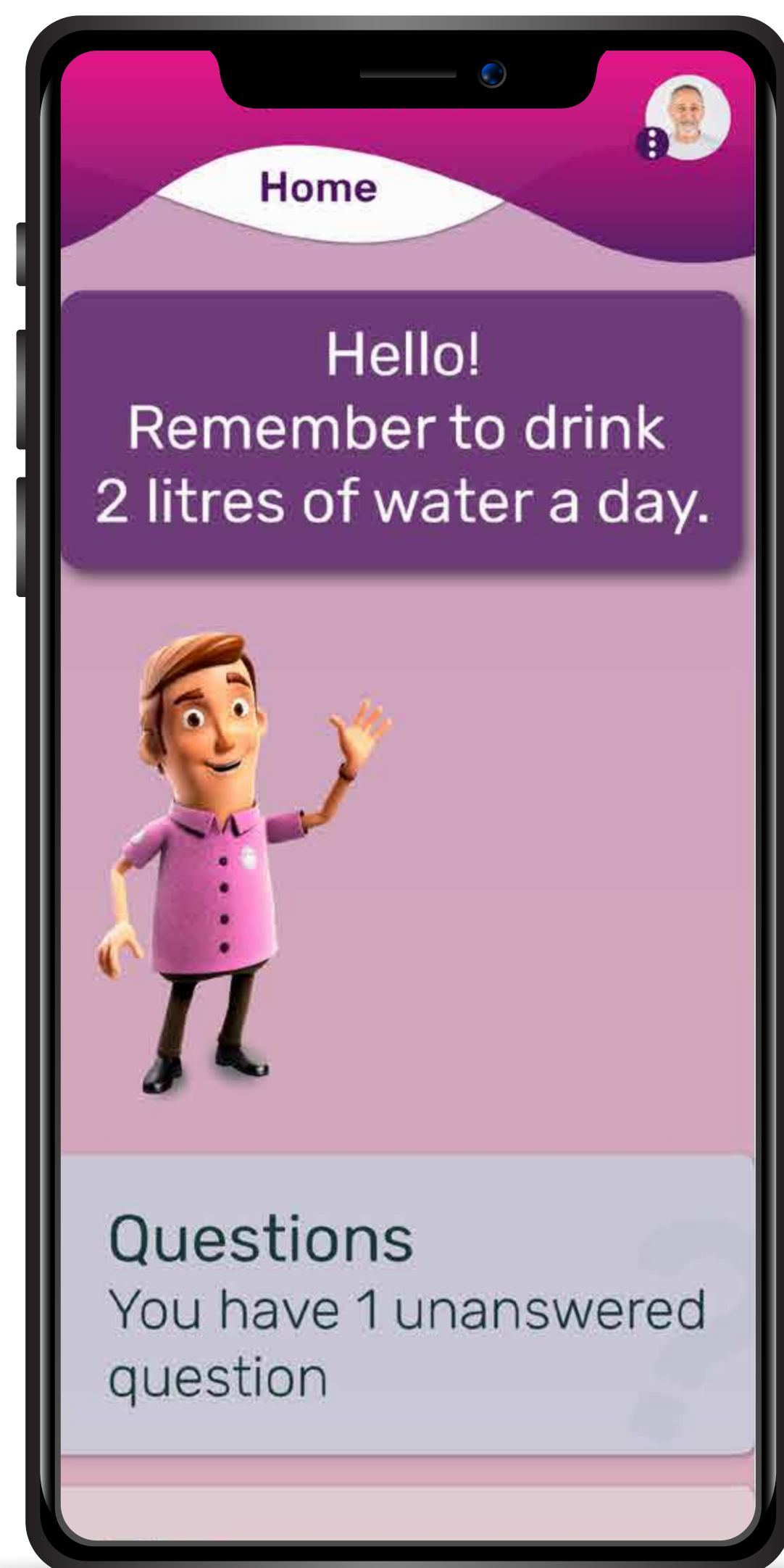
Con Simusafe se han creado herramientas que permiten analizar el comportamiento de los usuarios durante la conducción mediante simuladores.

Está compuesto por 4 tipos de simuladores: de coche, moto, bicicleta, y peatón con RV.

Es un proyecto de investigación europeo H2020 colaborativo.



Aplicación de mejora de la calidad de vida



WorkingAge es un proyecto europeo H2020 orientado a mejorar la calidad de vida de las personas en su entorno laboral y personal.

Para ello, se utilizan métodos innovadores de HCI (realidad aumentada, realidad virtual, reconocimiento de gestos, voz y seguimiento ocular) con el fin de medir el estado emocional, cognitivo y de salud del usuario.



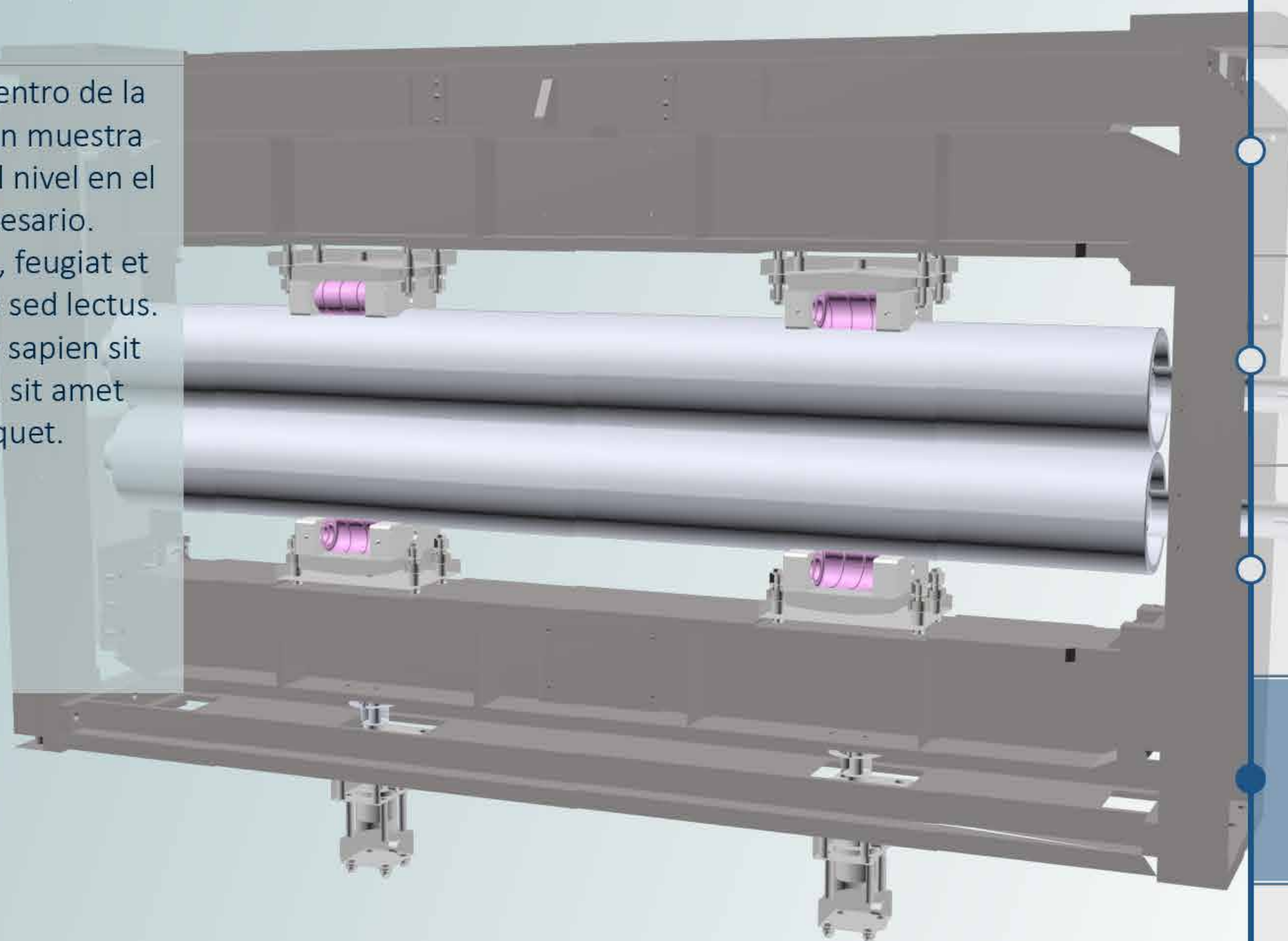
Paso 2 of 14

Nivelación rodillo superior

Vista general

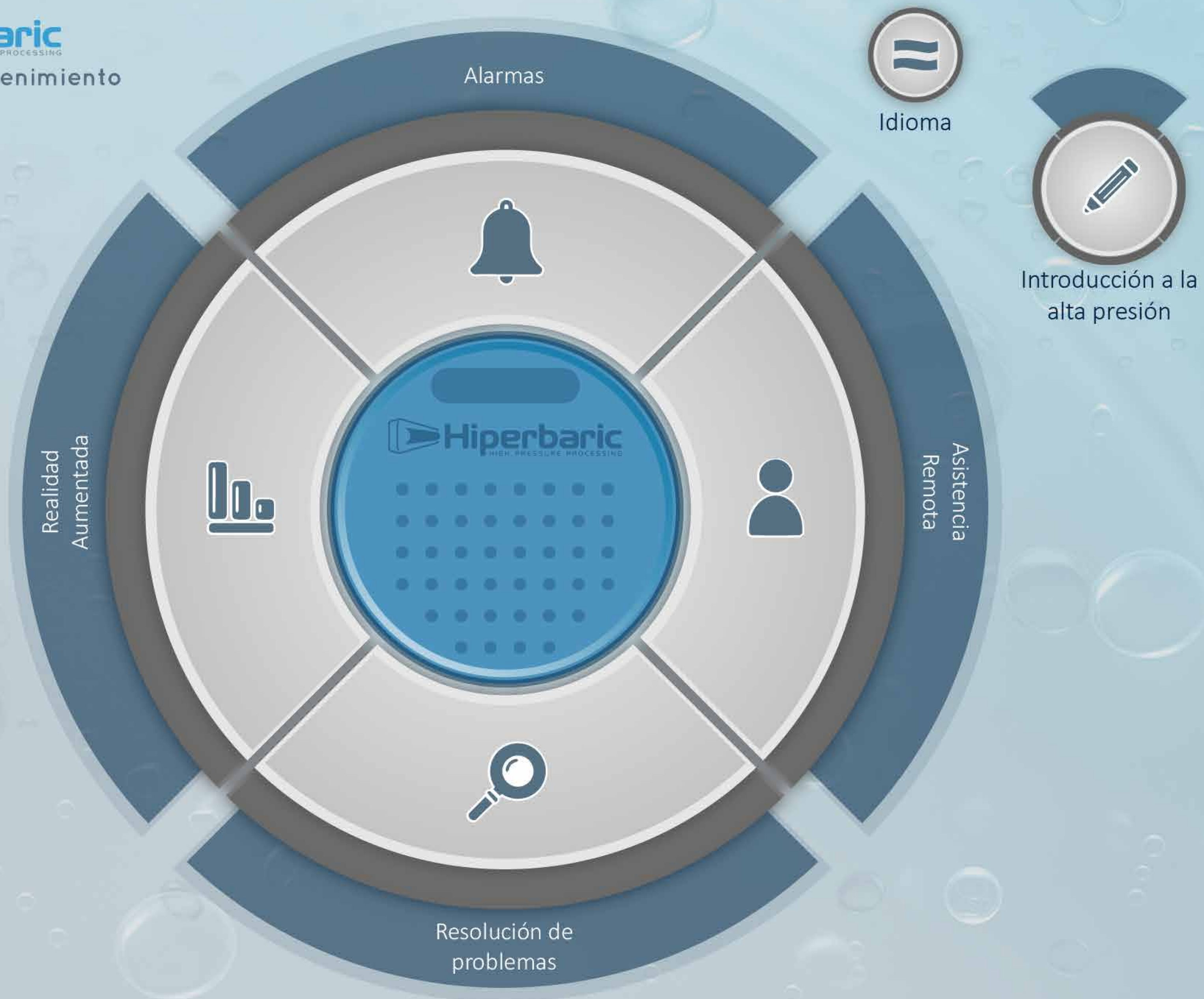
Situar el nivel en el centro de la tabla de trabajo según muestra la imagen. Corregir el nivel en el rodillo según sea necesario.

Maecenas dui neque, feugiat et sollicitudin eu, luctus sed lectus. Quisque ullamcorper sapien sit amet lectus porttitor, sit amet pellentesque felis aliquet.



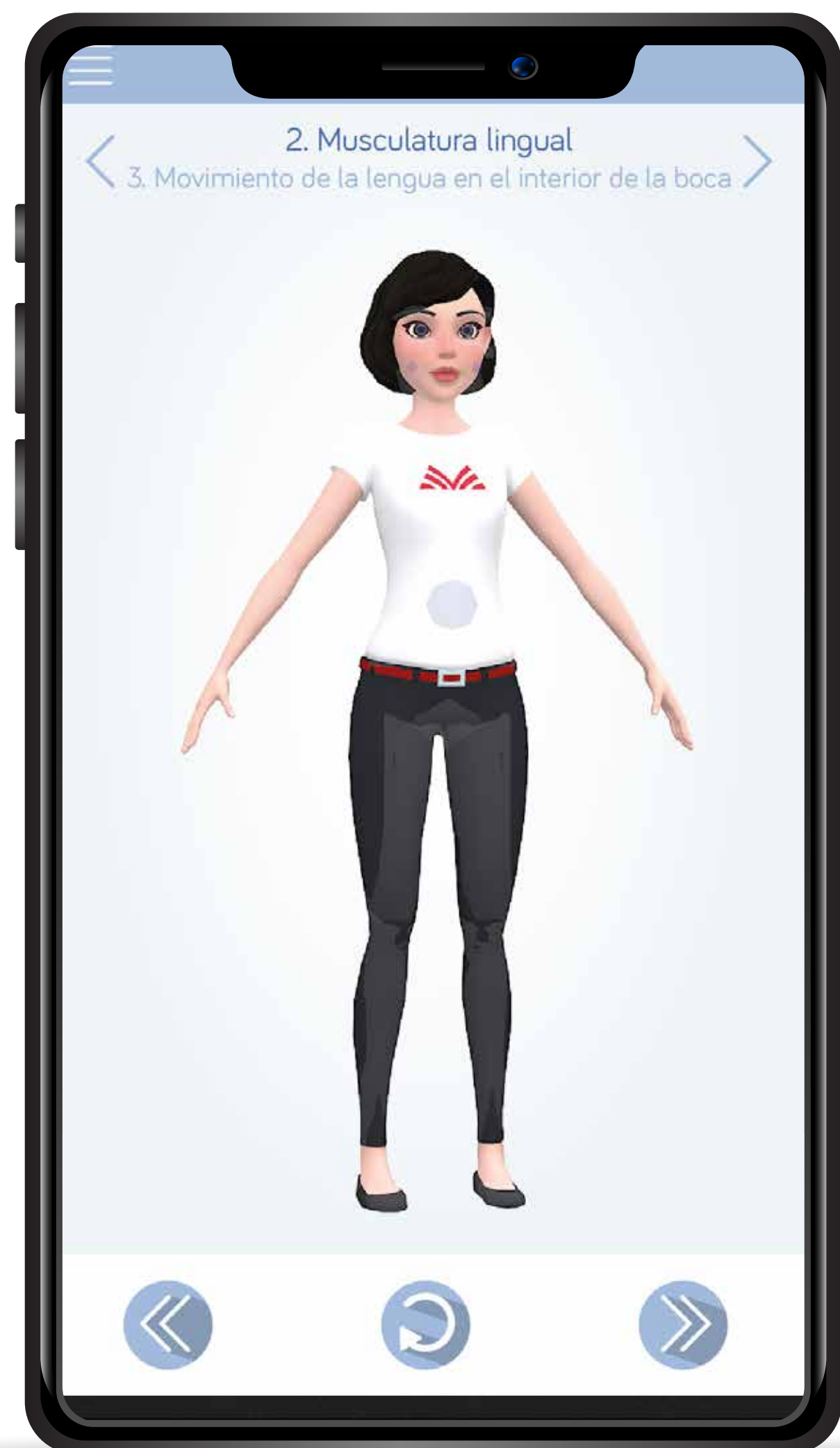
Vídeo

Herramientas
y recambiosActuaciones
previasStep 1
Nivelación de
rodillo inferior
Vista generalStep 2
Nivelación de
rodillo superior
Vista generalStep 3
Colocar
comparadores





Aplicación para el cuidado de la voz



Aplicación desarrollada para Mutua Universal para ayudar a los colectivos que deben hacer un uso prolongado de la voz durante su trabajo.

La aplicación cuenta con un avatar con animaciones que permite guiar al usuario en los distintos ejercicios.

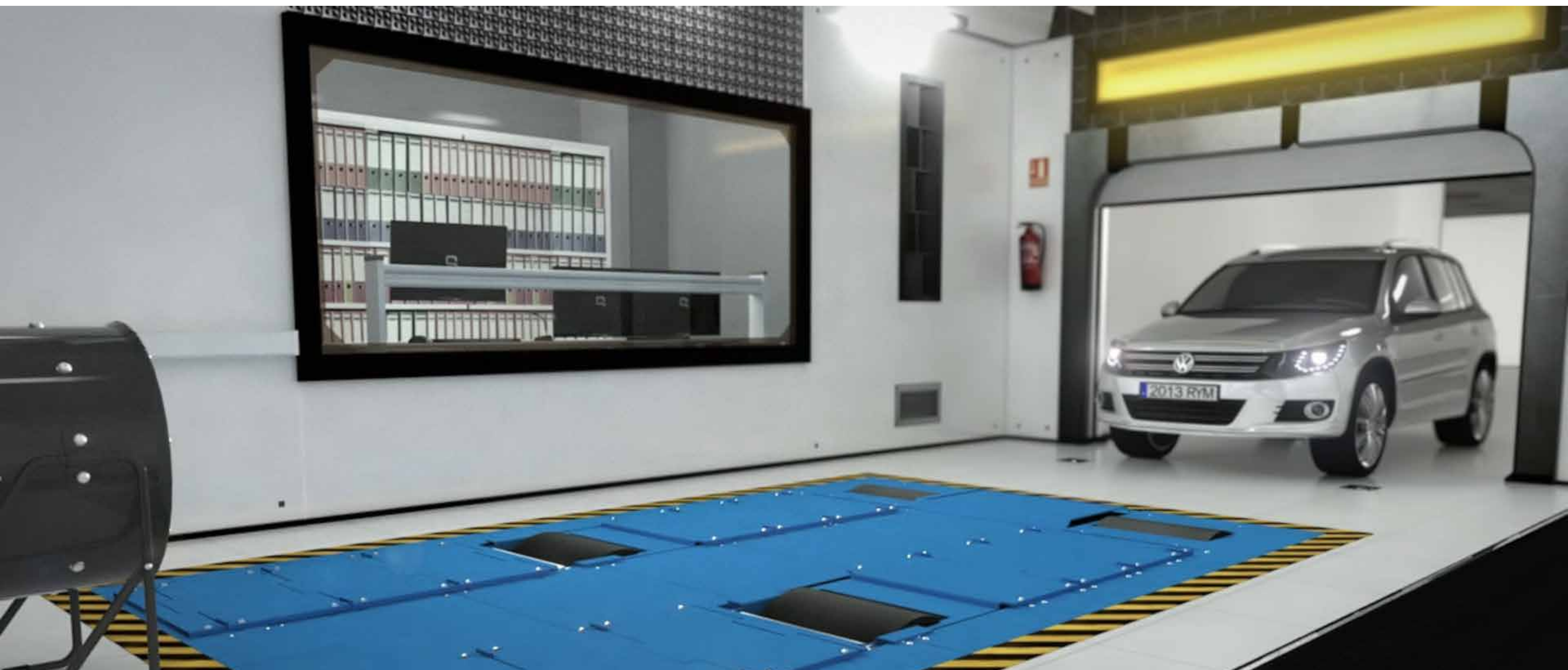


Visita virtual en RV a la sacristía de Sto. Domingo de Silos



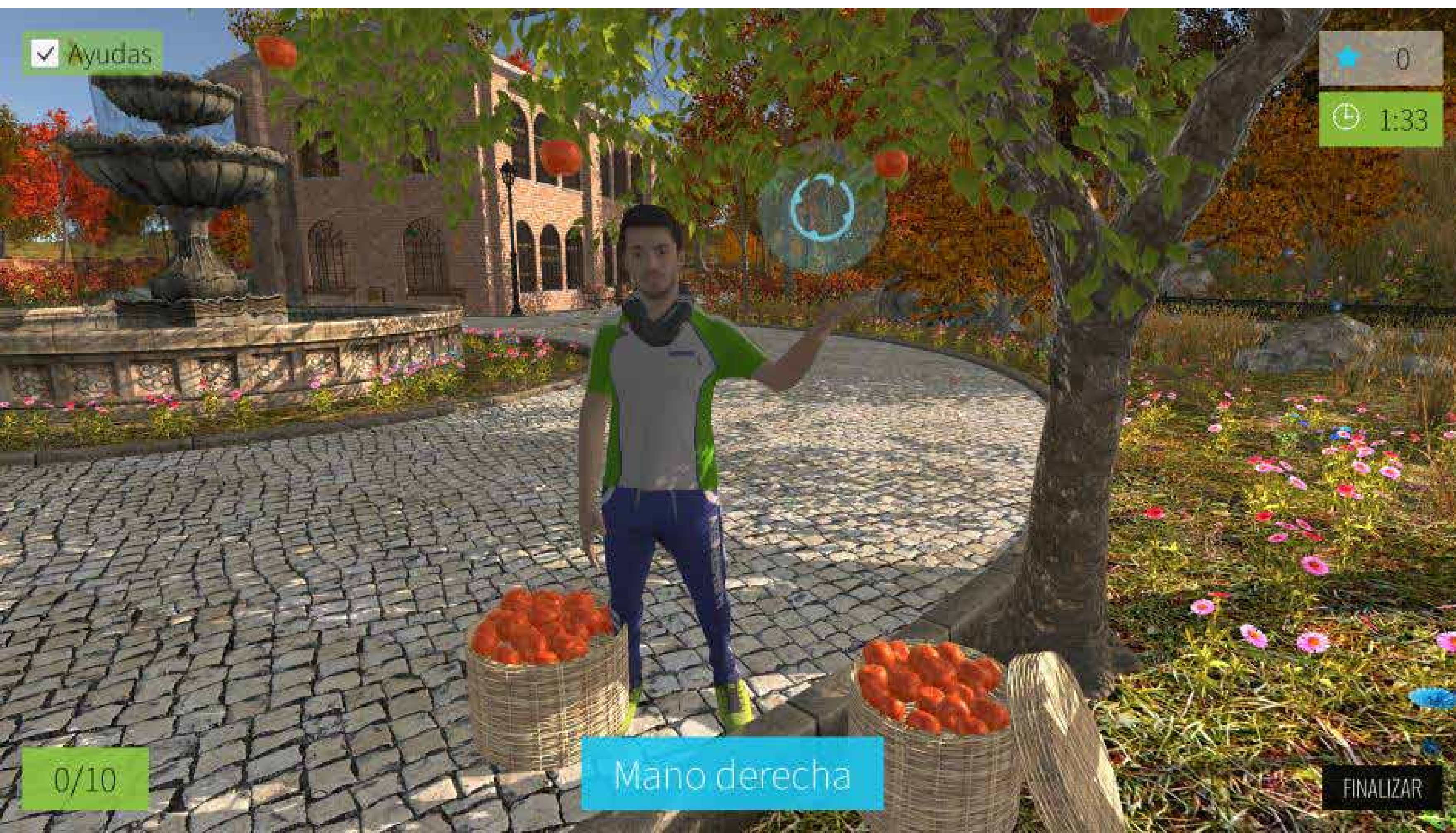
ITCL

Vídeo
CGI





Herramienta de rehabilitación para residencias



Con SIVI se busca proporcionar una herramienta para ayudar, tanto a terapeutas como a los cuidadores voluntarios, a hacer más atractiva la rehabilitación de personas mayores.



Serious Game contra el bullying



El proyecto eConfidence se focaliza en el uso de serious games en la educación y sus potenciales beneficios para conseguir un cambio positivo en el comportamiento de los jóvenes.

Tuvimos el honor de presentar nuestro proyecto en el Parlamento Europeo, dentro de las jornadas de "Exhibition on Technology and Innovation for Social Good".



C/López Bravo, 70.
Polígono Industrial Villalonquénjar
09001 Burgos. España

Tel. +34 947 298 471
www.itcl.es